

Знайти більше ідей можна тут



Apple iOS

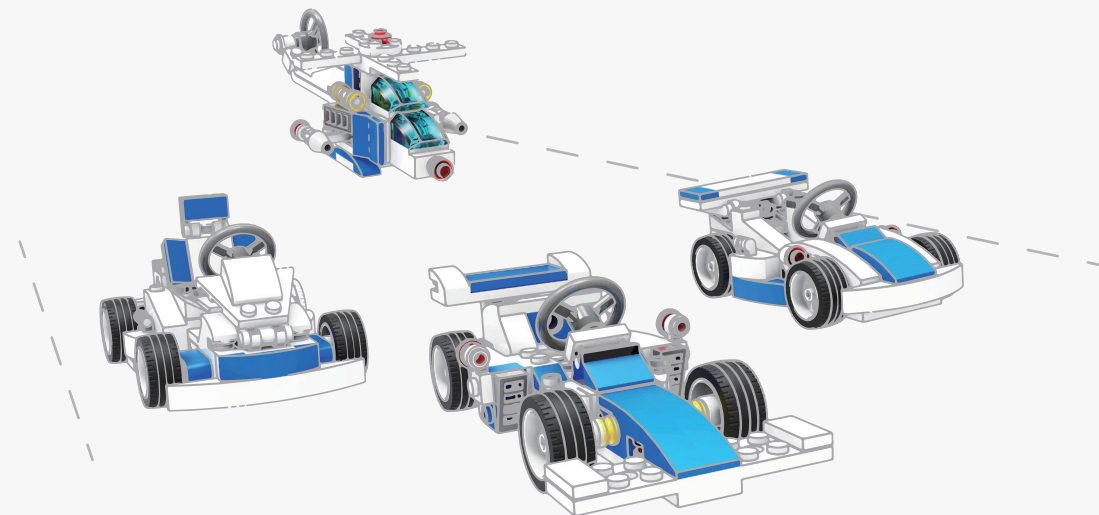


Android

Завантаж додаток

ЗАБАВНІ БУДІВЕЛЬНІ БЛОКИ ІНСТРУКЦІЯ

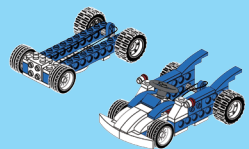
150⁺ деталей
30⁺ в 1



makerzoid

MKZ-BK-FB

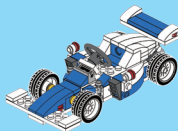
Еластична битва --- P04



Зоряний воїн --- P13



F1 Гоночне авто --- P17



Серія Зоряний воїн

	Зоряний воїн ☆☆☆☆☆		Гелікоптер ☆☆☆☆☆
	Зоряний капітан ☆☆☆☆☆		Ударний гелікоптер ☆☆☆☆☆
	Космічний корабель ☆☆☆☆☆		Боєць джедай ☆☆☆☆☆
	Винищувач X-Wing ☆☆☆☆☆		Ракетносна машина ☆☆☆☆☆
	Дрон ☆☆☆☆☆		Безпілотна бойова машина ☆☆☆☆☆

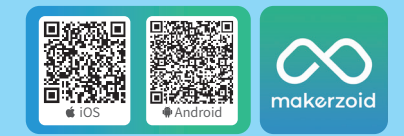
Серія бойових еластичних машин

	Еластичне гоночне авто ☆☆☆☆☆		Еластичне реактивне авто ☆☆☆☆☆
	Еластична колісниця ☆☆☆☆☆		Еластичне авто 7 ☆☆☆☆☆
	Еластичне авто 6 ☆☆☆☆☆		Еластичне авто 5 ☆☆☆☆☆
	Еластичне авто 4 ☆☆☆☆☆		Еластичне авто 3 ☆☆☆☆☆
	Еластичне авто 2 ☆☆☆☆☆		Еластичне авто 1 ☆☆☆☆☆

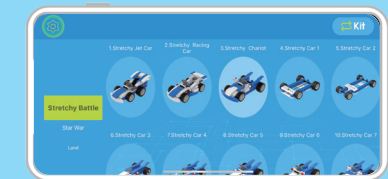
Сухопутна серія

	F1 гоночне авто ☆☆☆☆☆		Кар'єрний самоскид ☆☆☆☆☆
	Картинг ☆☆☆☆☆		Телеферична машина ☆☆☆☆☆
	Баггі для дюн ☆☆☆☆☆		Машина технічного обслуговування ☆☆☆☆☆
	Автобус ☆☆☆☆☆		Ретро машина ☆☆☆☆☆
	Вилковий навантажувач ☆☆☆☆☆		Машина ☆☆☆☆☆
	Збивалка ☆☆☆☆☆		Гроскопичний випромінювач ☆☆☆☆☆

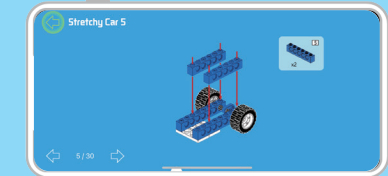
Знайти більше ідей можна тут



APP Download APP Icon



Інтерфейс моделі

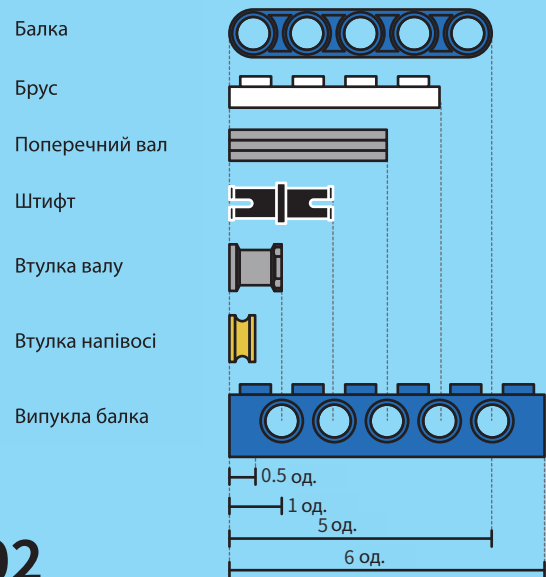


Посібник з будівництва

БАЗОВІ ЗНАННЯ ПРО ЧАСТИНИ РОБОТА

1. Розмір одиниці

Одна одиниця дорівнює восьми міліметрів. Зазвичай ширина, висота, довжина деталі та розмір одиниці є цілими кратними.

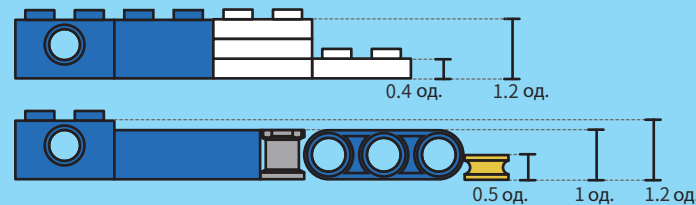


2. Висота балки і структура гамбургера

Висота балки і цегли

Висота балки (або цегли) = 1,2 одиниці = 9,6 мм

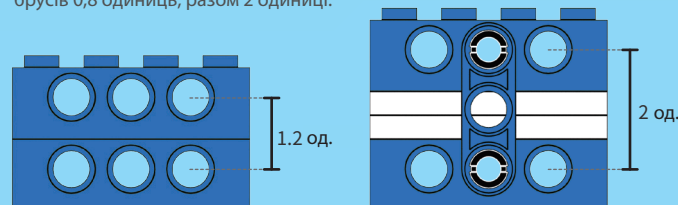
Висота балки (або цегли) дорівнює 3 брусам, тому висота кожного бруса дорівнює 0,4 одиниці, що дорівнює 3,2 мм.



Структура гамбургера

Висота двох балок (або двох цеглин) і двох брусів дорівнює 3,2 одиниці, відстань між двома отворами дорівнює 2 одиницям, просто розуміти як «2 товстих+2 тонких» (два брус повинні бути посередині).

Відстань між двома отворами двох брусів (або цегли) 1,2 одиниці, висота двох брусів 0,8 одиниці, разом 2 одиниці.



3. Різниця між штифтами



Половина штифту
Його половина поєднується з аксесуаром 0,5 одиниць



Сірий штифт
Має велике тертя з отвором, тому його легко обертати



Напівштифтовий вал
Його штифт має невелике тертя з отвором, тому його легко обертати



Довгий штифт
Має велике тертя з отвором



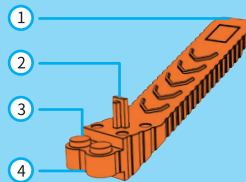
Чорний штифт
Має велике тертя з отвором, тому використовується для фіксації



Довгий напівштифт
Має невелике тертя з отвором, тому його легко обертати

5. Навички розбирання

Функція спліттера полягає у використанні принципу важеля для демонтажу деталей, який є простим у використанні та швидко розбирається.



4. Використання навичок

З'єднання

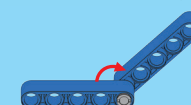


Фіксація одним блоком

Легко знімається

Фіксація двома блоками, щоб зробити його міцнішим

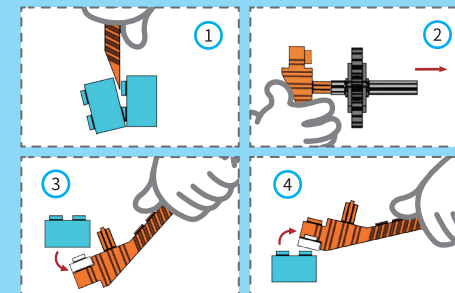
Дві точки визначають пряму



З'єднаний штифтом, здатний обертатися

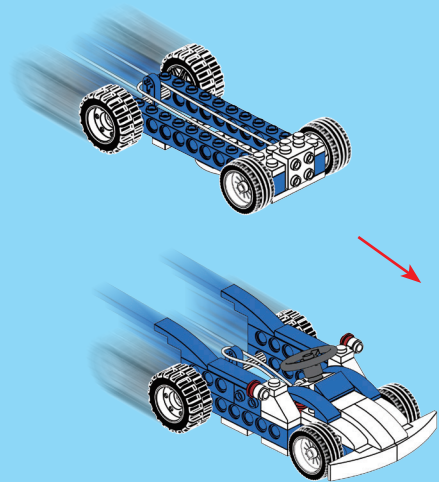
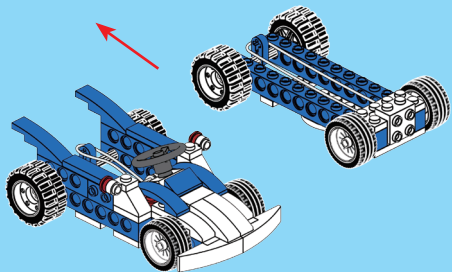


З'єднаний двома або більше штифтами, здатними фіксувати форму



Еластична битва

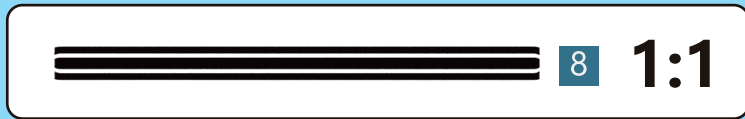
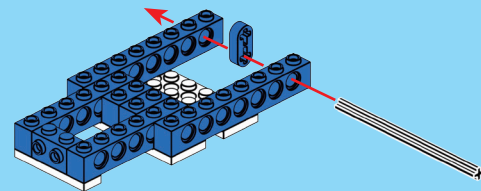
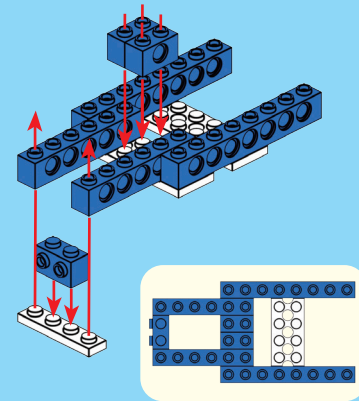
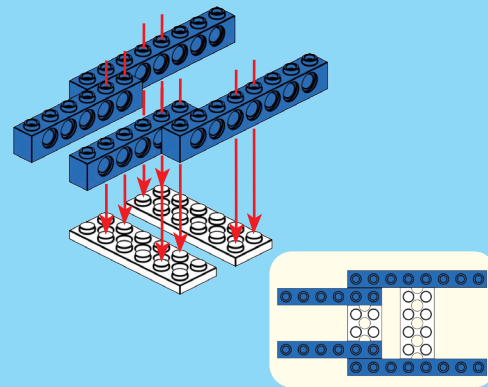
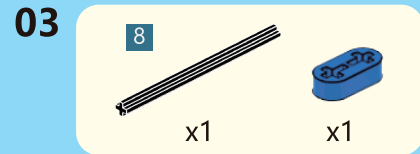
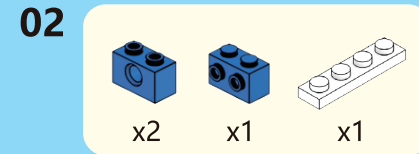
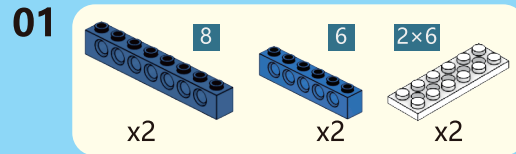
Рівень складності



04

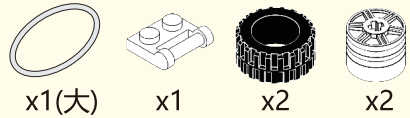
1 Посуньте машину назад, щоб затягнути гумку.

2 Після послаблення автомобіля пружна сила, створена втягуванням гумової стрічки, веде автомобіль вперед.

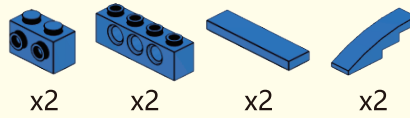


05

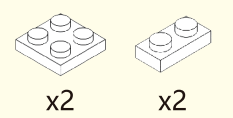
04



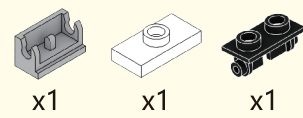
05



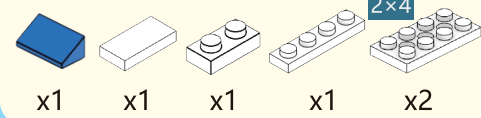
06



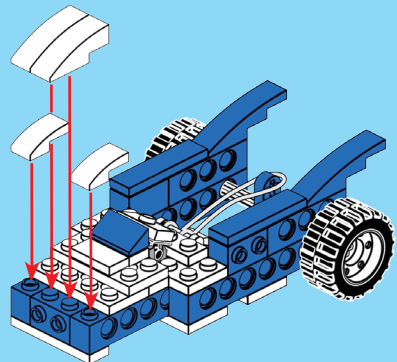
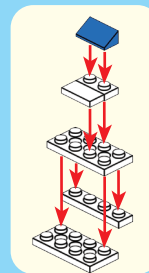
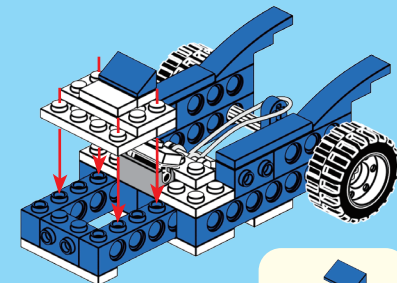
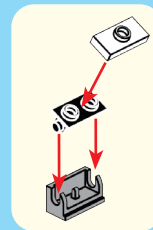
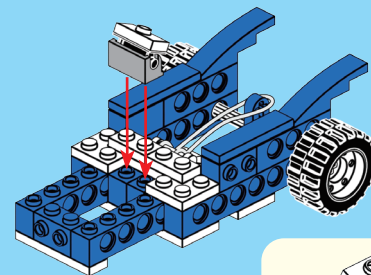
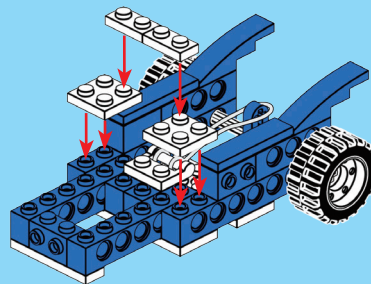
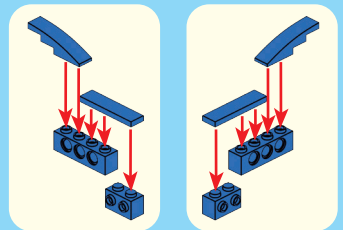
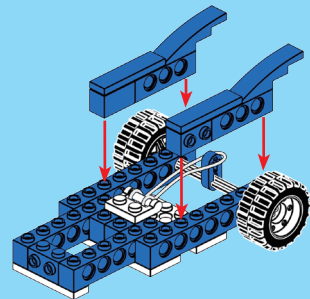
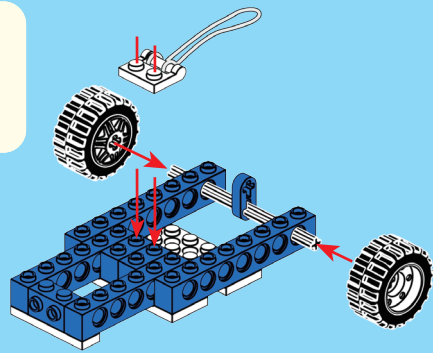
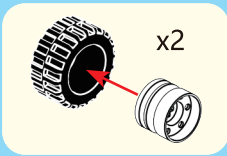
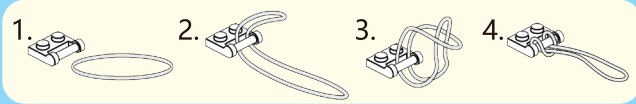
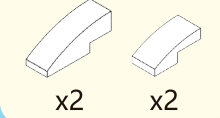
07



08



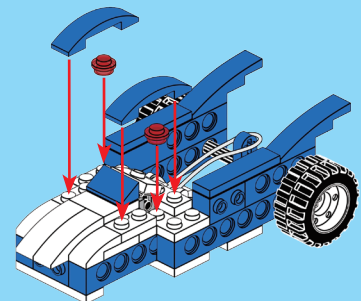
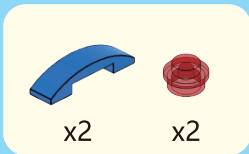
09



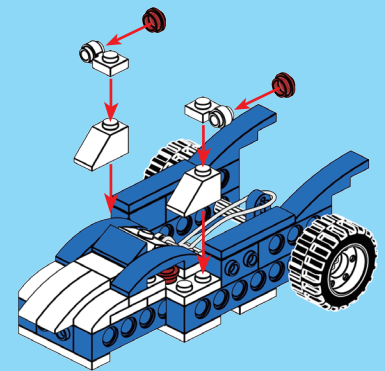
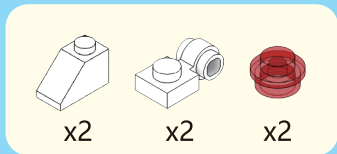
06

07

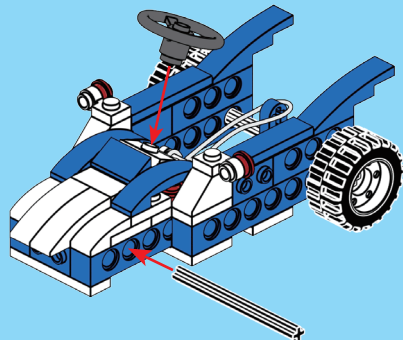
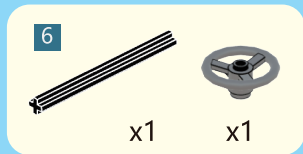
10



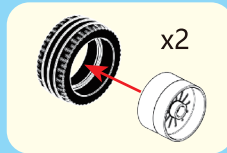
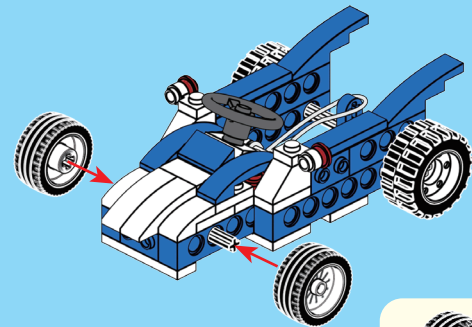
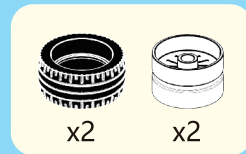
11



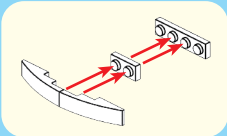
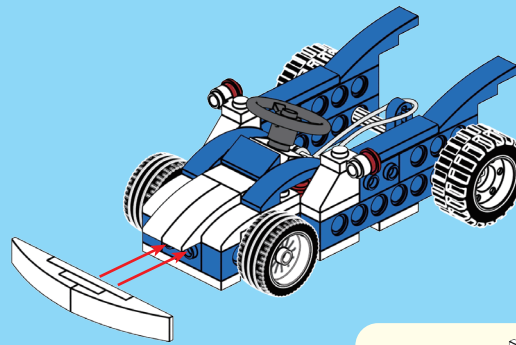
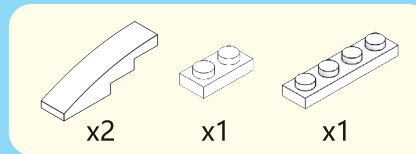
12



13



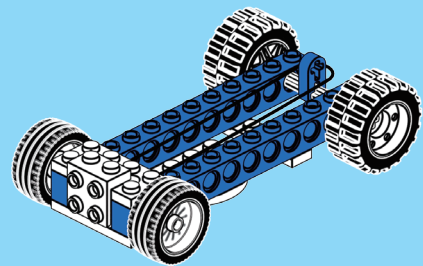
14



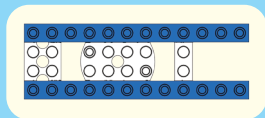
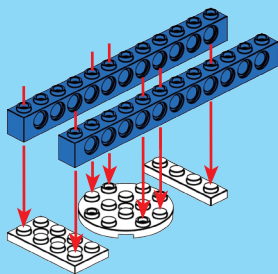
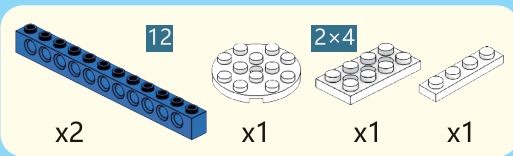
08



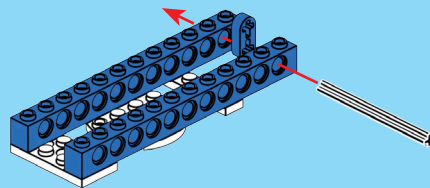
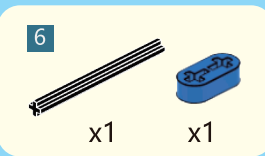
09



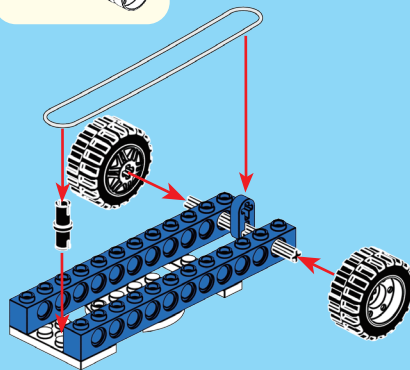
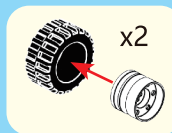
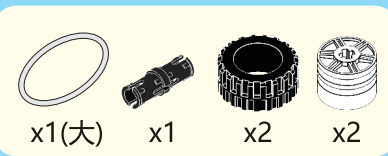
01



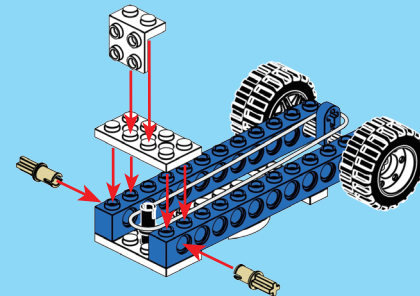
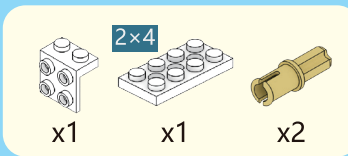
02



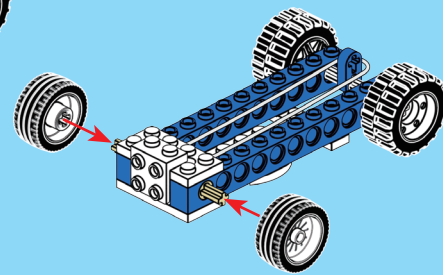
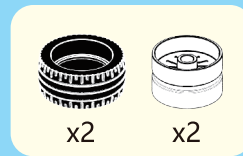
03



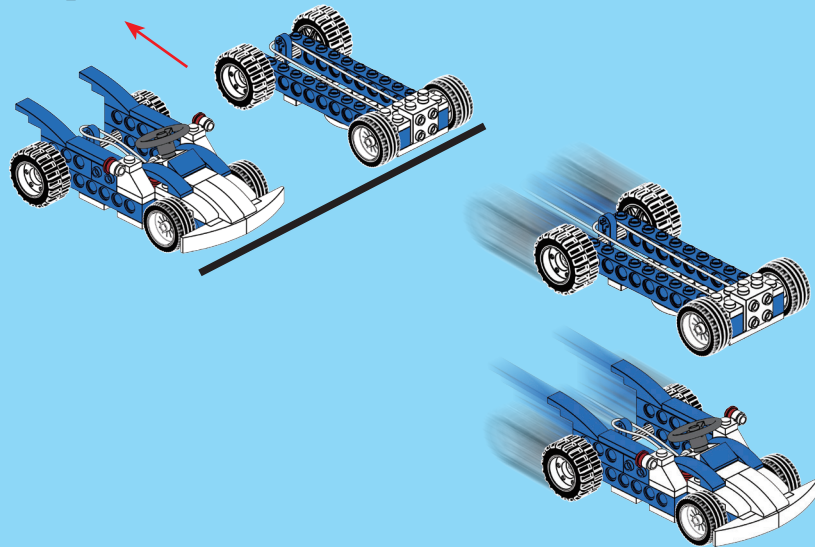
04



05



Ігровий процес

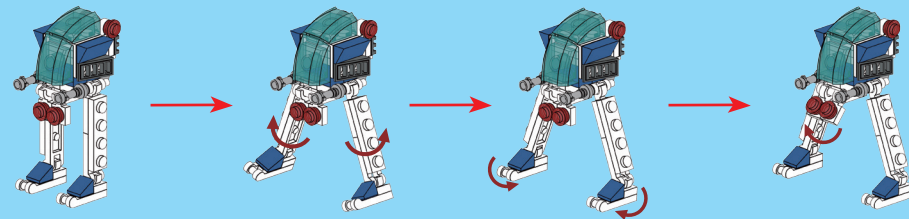
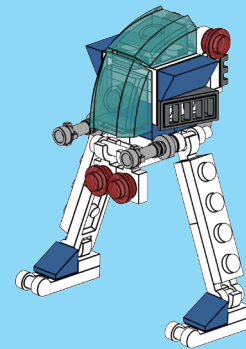


1 Штовхніть машину назад, щоб затягнути гумки так, щоб дві розтяжні машини були на одній лінії.

2 Коли автомобіль ослаблений, різна сила пружності, що створюється втягуванням гумової стрічки, змушує автомобіль рухатися вперед.

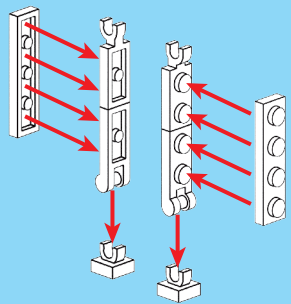
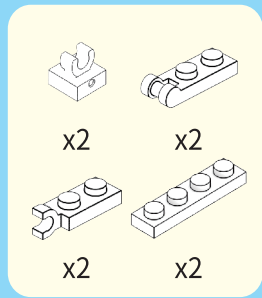
12

Зоряний воїн
Рівень складності
☆☆☆☆☆



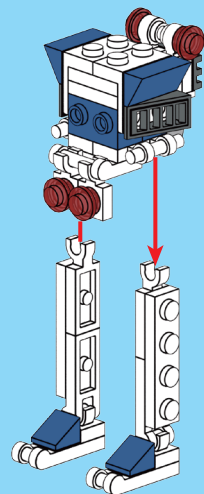
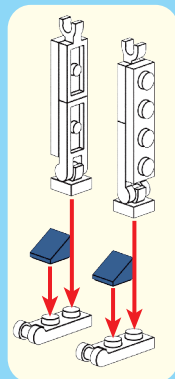
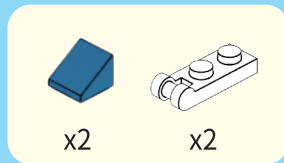
13

06

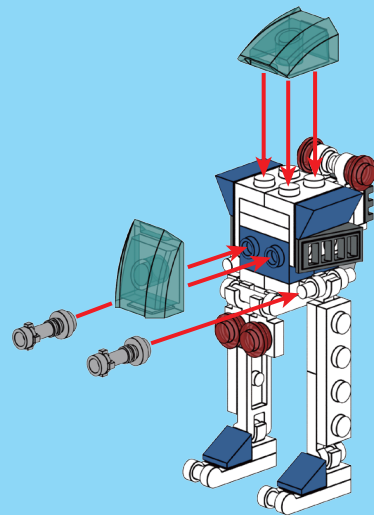
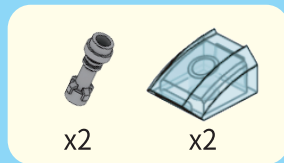


16

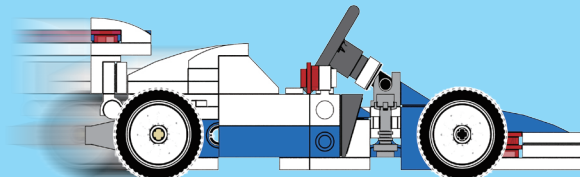
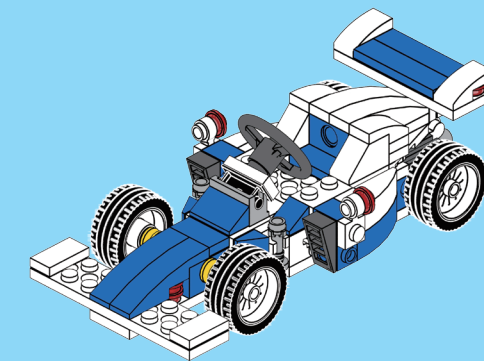
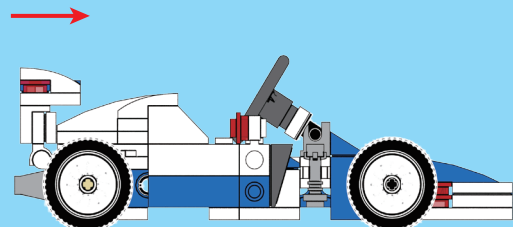
07



08

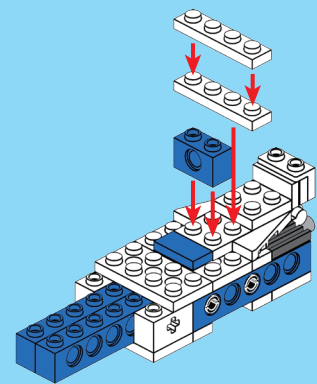
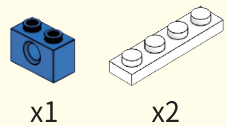


F1 Гоночне авто
Рівень складності
★★★★☆



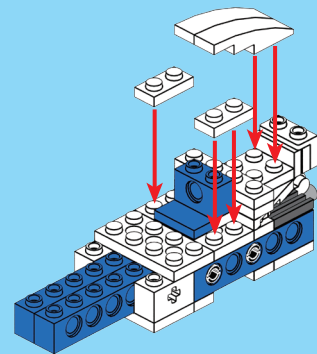
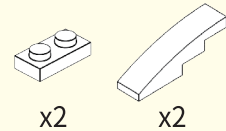
17

07

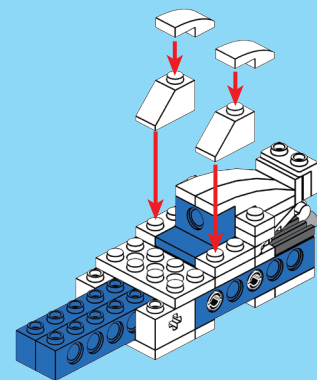
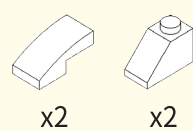


20

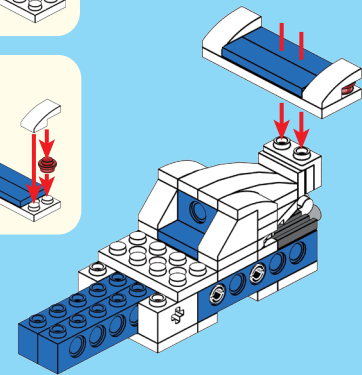
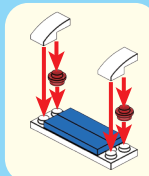
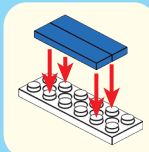
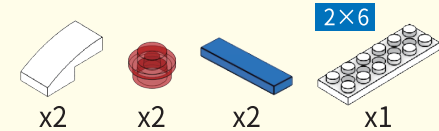
08



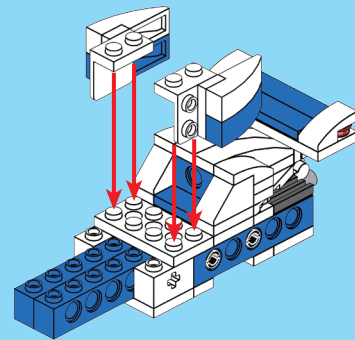
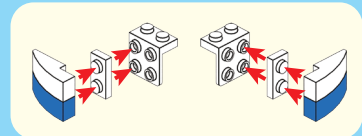
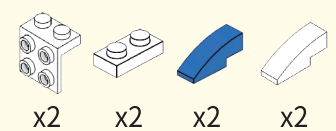
09



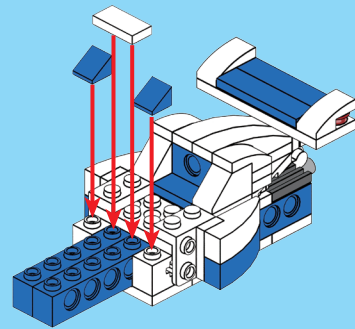
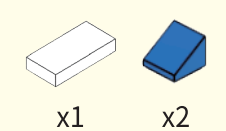
10



11

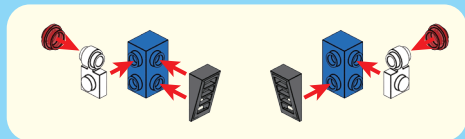
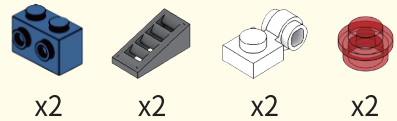


12

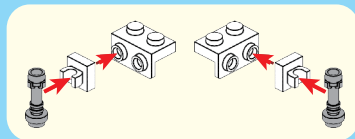
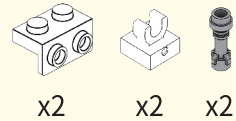


21

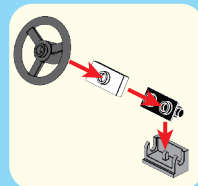
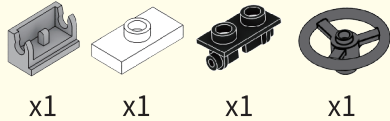
13



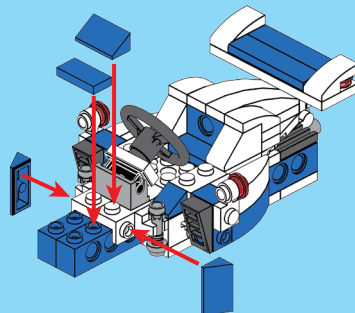
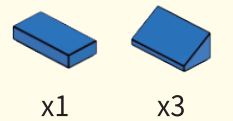
14



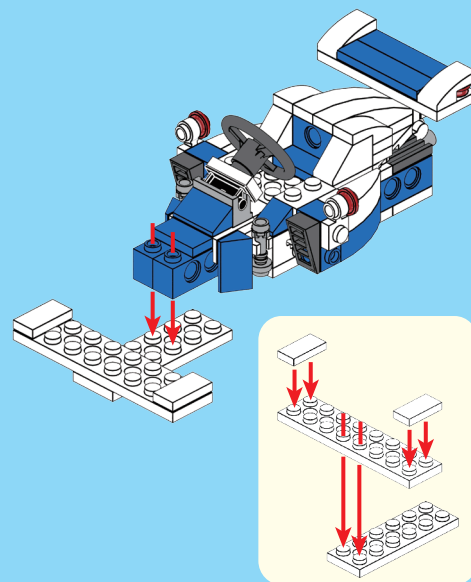
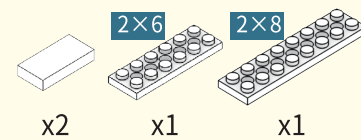
15



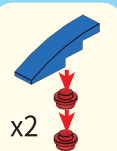
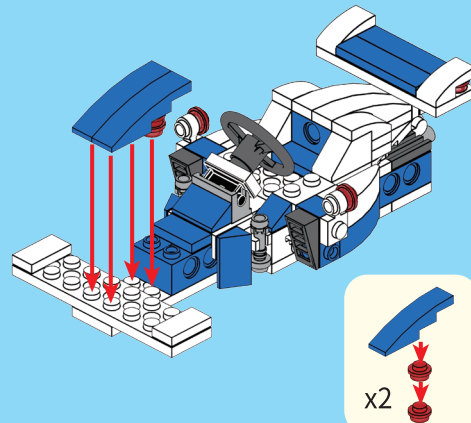
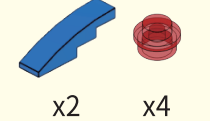
16



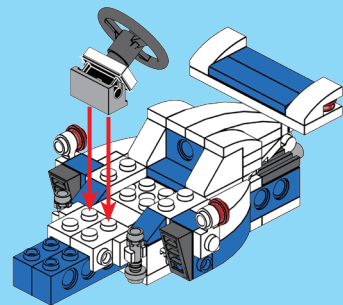
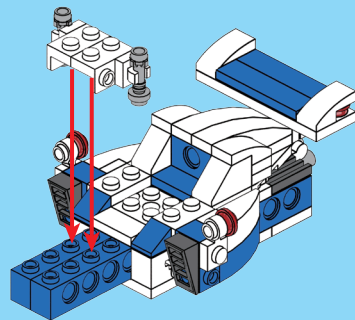
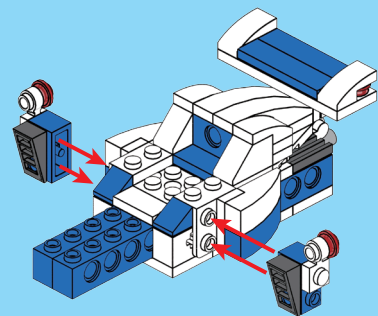
17



18



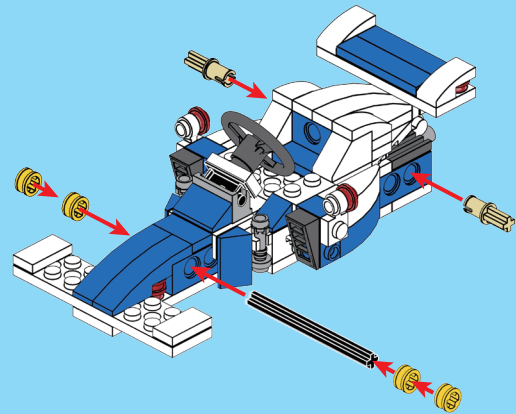
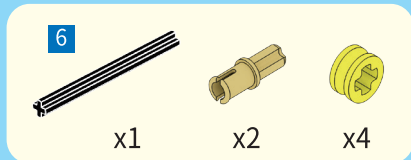
22



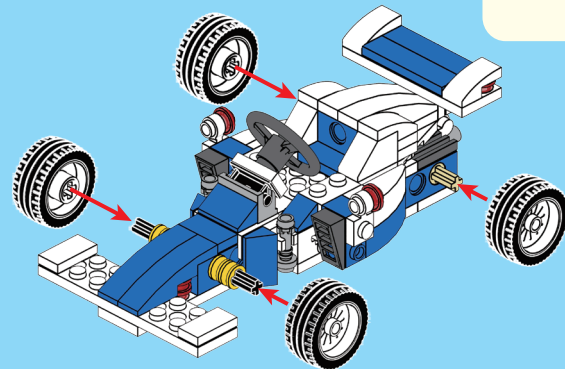
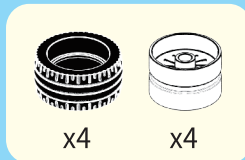
23



19



20



Список деталей



24



25